



ZAŁĄCZNIK NR 10

**OBSZARY OBJĘTE I WSKAZANE DO OBJĘCIA OCHRONĄ
NA PODSTAWIE PRZEPISÓW SZCZEGÓLNYCH
W ZAKRESIE ŚRODOWISKA KULTUROWEGO**

OBIEKTY I OBSZARY OBJĘTE OCHRONĄ:

- A1** OBSZARY O NAJWYŻSZYCH WARTOŚCIACH ZACHOWANEJ STRUKTURY PRZESTRZENNEJ (WPISANE DO REJESTRU ZABYTKÓW)
- B1** STREFY OBSERWACJI ARCHEOLOGICZNEJ (WPISANE DO REJESTRU ZABYTKÓW)
- 18, 21** PUNKTY I ŚLADY OSADNICZE (WPISANE DO REJESTRU ZABYTKÓW)
- A1** ZESPÓŁ PAŁACOWO - PARKOWY (WPISANY DO REJESTRU ZABYTKÓW)
- ...** ALEJE WPISANE DO REJESTRU ZABYTKÓW
- ...** LAS KOMUNALNY "BAZANTARNIA" (WPISANY DO REJESTRU ZABYTKÓW)
- ...** CMENTARZE WPISANE DO REJESTRU ZABYTKÓW
- ...** ISTNIEJĄCE POMNIKI PRZYRODY ŻYWEJ

OBIEKTY I OBSZARY PROPONOWANE DO OBJĘCIA OCHRONĄ:

- A4** OBSZARY O NAJWYŻSZYCH WARTOŚCIACH ZACHOWANEJ STRUKTURY PRZESTRZENNEJ
- B1** OBSZARY O ZNACZĄCYCH LOKALNYCH WARTOŚCIACH KULTUROWYCH
- 18, 21** PUNKTY I ŚLADY OSADNICZE
- B1** STREFA OBSERWACJI ARCHEOLOGICZNEJ
- B1** OBSZARY TWORZĄCE PRZEDPOLE EKSPOZYCJI DLA NAJBARDZIEJ WARTOŚCIOWYCH ZESPOŁÓW I OBIĘKTÓW ZABYTKOWYCH
- ...** ALEJE O DUŻYCH WALORACH KRAJOBRAZOWYCH
- K1** GRANICE OBSZARÓW O ZNACZĄCYCH DLA MIASTA WALORACH KRAJOBRAZOWYCH
- ...** PROJEKTOWANE POMNIKI PRZYRODY ŻYWEJ
- ...** LAS KOMUNALNY "DĘBNIK"
- ...** CMENTARZE

POZOSTAŁE ZNAKI:

- ...** ZIELEŃ ŁĘGOWA
- ...** ZIELEŃ URZĄDZONA
- ...** TERENY WÓD OTWARTYCH
- ...** LINIA PKP
- ...** TERENY ZABUDOWANE
- ...** GRANICA MIASTA

**ZMIANA NR 2 STUDIUM UWARUNKOWAŃ I KIERUNKÓW
ZAGOSPODAROWANIA PRZESTRZENNEGO MIASTA ŁAŃCUTA**
Załącznik nr 10 do Uchwały nr XLII/273/2021 Rady Miasta Łańcuta z dnia 8 września 2021 r.

**OZNACZENIA ZMIANY NR 3 STUDIUM
UWARUNKOWAŃ I KIERUNKÓW
ZAGOSPODAROWANIA
PRZESTRZENNEGO MIASTA ŁAŃCUTA:**
granice obszaru objętego
zmianą nr 3 Studium
terenów dróg
obszary komunikacji kolejowej

Załącznik nr 10 do Uchwały nr XLII/273/2021 Rady Miasta Łańcuta z dnia 8 września 2021 r.	Prowadzący(a) Rady Miasta Łańcuta
Zmiana Nr 3 Studium Uwarunkowań i Kierunków Zagospodarowania Przestrzennego Miasta Łańcuta	skala rysunku 1:10 000