

BURMISTRZ MIASTA ŁAŃCUTA

ul. Plac Sobieskiego 18

37-100 ŁAŃCUT

OA.0050.57.2022

ZARZĄDZENIE NR 57/2022

BURMISTRZA MIASTA ŁAŃCUTA

z dnia 11 marca 2022 r.

w sprawie wprowadzenia zmian w budżecie miasta Łańcuta na rok 2022

Na podstawie art. 30 ust. 2, pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jedn. Dz. U. 2021.1372) art. 257 pkt 1 i 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (tekst jedn. Dz. U.2021.305) oraz § 9 pkt 2 Uchwały Budżetowej Miasta Łańcuta na rok 2021 Rady Miasta Łańcuta z dnia 18 grudnia 2020 r. postanawiam:

§ 1. W budżecie Miasta Łańcuta na rok 2022 wprowadzam następujące zmiany:

- 1) Dokonuję zmian w zakresie wydatków bieżących i majątkowych budżetu jak w Tabeli Nr 1

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam Skarbnikowi Miasta Łańcuta.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz: Rafał Kumek

Tabela Nr 1

Klasyfikacja budżetowa	Nazwa, wyszczególnienie	Zwiększenie	Zmniejszenie
Wydatki			
	Razem ogółem	111 690,00	111 690,00
600	Transport i łączność	50 000,00	50 000,00
60016	Drogi publiczne gminne	50 000,00	50 000,00
	Wydatki majątkowe	50 000,00	50 000,00
	z tego: inwestycje i zakupy inwestycyjne	50 000,00	50 000,00
6050	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	50 000,00	50 000,00
700	Gospodarka mieszkaniowa	1 580,00	1 580,00
70005	Gospodarka gruntami i nieruchomościami	1 580,00	1 580,00
	Wydatki bieżące	1 580,00	1 580,00
	z tego: wydatki jednostek budżetowych	1 580,00	1 580,00
	z tego: Wydatki związane z realizacją statutowych zadań	1 580,00	1 580,00
4520	Opłaty na rzecz budżetów jednostek samorządu terytorialnego	1 580,00	0,00
4600	Kary, odszkodowania i grzywny wypłacane na rzecz osób prawnych i innych jednostek organizacyjnych	0,00	1 580,00
710	Działalność usługowa	5 050,00	5 050,00
71004	Plany zagospodarowania przestrzennego	5 050,00	5 050,00
	z tego: wydatki na programy finansowane ... art 5 ust 1 pkt 2 i 3	5 050,00	5 050,00
4707	Szkolenia pracowników niebędących członkami korpusu służby cywilnej/Płatności w zakresie budżetu środków europejskich	4 762,00	4 762,00

Klasyfikacja budżetowa	Nazwa, wyszczególnienie	Zwiększenie	Zmniejszenie
Wydatki			
4709	Szkolenia pracowników niebędących członkami korpusu służby cywilnej/ Współfinansowanie programów i projektów realizowanych ze środków z funduszy strukturalnych, Funduszu Spójno - ści, Europejskiego Funduszu Rybackiego oraz z funduszy unijnych fin	288,00	288,00
	Wydatki bieżące	5 050,00	5 050,00
750	Administracja publiczna	9 000,00	9 000,00
75022	Rady gmin (miast i miast na prawach powiatu)	0,00	9 000,00
	z tego: świadczenia na rzecz osób fizycznych	0,00	9 000,00
3030	Różne wydatki na rzecz osób fizycznych	0,00	9 000,00
	Wydatki bieżące	0,00	9 000,00
75023	Urzędy gmin (miast i miast na prawach powiatu)	9 000,00	0,00
	Wydatki bieżące	9 000,00	0,00
	z tego: wydatki jednostek budżetowych	9 000,00	0,00
	z tego: Wydatki związane z realizacją statutowych zadań	9 000,00	0,00
4210	Zakup materiałów i wyposażenia	1 000,00	0,00
4300	Zakup usług pozostałych	8 000,00	0,00
754	Bezpieczeństwo publiczne i ochrona przeciwpożarowa	43 560,00	0,00
75414	Obrona cywilna	43 560,00	0,00
	Wydatki bieżące	43 560,00	0,00
	z tego: wydatki jednostek budżetowych	43 560,00	0,00
	z tego: Wydatki związane z realizacją statutowych zadań	43 560,00	0,00
4210	Zakup materiałów i wyposażenia	43 560,00	0,00
758	Różne rozliczenia	0,00	43 560,00

Klasyfikacja budżetowa	Nazwa, wyszczególnienie	Zwiększenie	Zmniejszenie
Wydatki			
75818	Rezerwy ogólne i celowe	0,00	43 560,00
	Wydatki bieżące	0,00	43 560,00
	z tego: wydatki jednostek budżetowych	0,00	43 560,00
	z tego: Wydatki związane z realizacją statutowych zadań	0,00	43 560,00
4810	Rezerwy	0,00	43 560,00
801	Oświata i wychowanie	2 500,00	2 500,00
80107	Świetlice szkolne	2 500,00	2 500,00
	Wydatki bieżące	2 500,00	2 500,00
	z tego: wydatki jednostek budżetowych	2 500,00	2 500,00
	z tego: wynagrodzenia i składki	2 500,00	2 500,00
4710	Wpłaty na PPK finansowane przez podmiot zatrudniający	2 500,00	0,00
4790	Wynagrodzenia osobowe nauczycieli	0,00	2 500,00

Burmistrz: Rafał Kumek

