

2

**PROJEKT STAŁEJ ORGANIZACJI RUCHU W
CIĄGU DROGI GMINNEJ UL. DASZYŃSKIEGO
KM 0+000-0+302
W MIEJSCOWOŚCI ŁAŃCUT**

Inwestor- Zarządca : Urząd Miasta w Łąncucie, ul. Plac Sobieskiego 18,
37-100 Łąncut

Opracowanie: tech. drogowy Krzysztof Droński



LIPIEC 2008

40

PROJEKT ZAWIERA

1. Opis techniczny
2. Orientacja
3. Uzgodnienia
4. Projekt oznakowania- mapa

[Signature]
KIEROWNIK
Referatu Ruchu/Drogowego
Szekcji Prewencji i RD KPP w Łańcucie
[Signature]
podkom. mgr Józef SZPUNAR
5.08.2008

Zetwierdzam

KI 5420-3/37/08

1.09.08 r.

STAROSTA ŁAŃCUCKI

[Signature]
Adam Krzysztoń

OPIS TECHNICZNY

1. Cel opracowania

Zaprojektowanie oznakowania pionowego, zorganizowanie właściwe ruchu na drodze gminnej uwzględniając już istniejące oznakowanie.

2. Stan istniejący

Droga gminna ul. Daszyńskiego m. Łańcut przebiega w terenie zabudowanym.

Przekroje normalne

-przekrój uliczny

- jezdnia

-5,0 – 6,6m

-chodniki str. prawa cała dług. ulicy

-1,5-2,0m

-chodniki str. lewa część dług. ulicy

-1,5m

Teren zabudowany w rozumieniu przepisów prawa ruchu drogowego

3. Organizacja ruchu i oznakowanie

Na ulicy Daszyńskiego zastosowano na skrzyżowaniach z ulicą Traugutta i Bohaterów Westerplatte (drogi powiatowe) znaki A-7 „ustąp pierwszeństwa” oraz na drodze dojazdowej z dwóch stron A-7. W końcowej części ulicy B-36 po prawej stronie.

Nie zmienia się oznakowania na skrzyżowaniu z drogami wyższej kategorii czyli drogami powiatowymi, ul. Traugutta i Bohaterów Westerplatte, oznakowanie to pozostaje bez zmian.

Projekt w załączeniu.

3.1 Sposób umieszczenia znaków

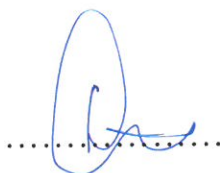
Odległość umieszczenia znaków pionowych wynosi:

- pozioma, od krawędzi jezdni od 0,5m do 2,0m

- pionowa spodu znaku od powierzchni pobocza 2,0m, w przypadku umieszczenia w chodniku odległość ta wynosi 2,2m

3.2 Wymagania dotyczące znaków pionowych

Do oznakowania stosować znaki pionowe z grupy wielkości „małe”, wykonane z folii odblaskowej.



LAS KOMUNALNY
"BAZANTARNIA"



UZGODNIENIA

opiniuje pozytywnie

BURMISTRZ
[Signature]
Stanisław Gwizdak